Cub Chase

* Kreiranje početnog prozora, mijenjanje izgleda prozora klikom na dugme
* Kreiranje mape(matrice) za kretanje avatara
* Implementacija pokretanja karaktera pritiskom na tastere
* Implementacija nasumičnog kretanja neprijatelja
* Kreiranje zamki na mapi
* Prilagođavanje brzine kretanja neprijatelja (prelazak na naredni nivo)
* Računanje pokrivenosti mape tragovima
* Vraćanje karaktera na početnu poziciju nakon gubitka života (ponovno pokretanje)
* Računanje konačnih rezultata nakon prelaska nivoa
* Dodavanje više različitih mapa za igru
* Mogućnost izbora broja igrača(jedan ili dva)
* Kreiranje završnog prozora nakon gubitka svih života i mogućnost vraćanja na početni ekran (početak nove igre)